

Wypełnia Zespół Kierunku	Nazwa modułu (bloku przedmiotów): PRZEDMIOTY OGÓLNE				Kod modułu: A		
	Nazwa przedmiotu: WYCHOWANIE FIZYCZNE				Kod przedmiotu: 1		
	Nazwa jednostki organizacyjnej prowadzącej przedmiot / moduł: INSTYTUT EKONOMICZNY						
	Nazwa kierunku: EKONOMIA						
	Forma studiów: SS		Profil kształcenia: praktyczny			Poziom kształcenia: studia I stopnia	
	Rok / semestr: I/I; I/II		Status przedmiotu /modułu: obowiązkowy			Język przedmiotu / modułu: polski	
	Forma zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	seminarium	inne (wpisać jakie)
	Wymiar zajęć (godz.)	-	60	-	-	-	-

Koordinator przedmiotu / modułu	mgr Janusz Świątkowski
Prowadzący zajęcia	mgr H.Szumna, mgr J. Świątkowski, mgr. A.Jażdżyński, mgr A.Misiewicz, mgr R.Podhorodecki
Cel kształcenia przedmiotu / modułu	Uświadomienie wagi kultury fizycznej w życiu człowieka i utrwalenie nawyku czynnego wypoczynku.
Wymagania wstępne	Student jest zdrowy i sprawny fizycznie.

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Nr efektu uczenia się/ grupy efektów	Opis efektu uczenia się	Kod kierunkowego efektu uczenia się
Wiedza (Ma wiedzę w zakresie...)		
01	Student zna zasady gier zespołowych: piłki siatkowej, piłki koszykowej, unihokeja, piłki nożnej	K1P_W03
02	Student zna różne formy rekreacji.	K1P_W09
03	Student zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny na zajęciach w.f.	K1P_W15
Umiejętności (Potrafi...)		
04	Student wybiera prawidłowe czynności ruchowe, obciążenia oraz ich intensyfikację do procesu samodoskonalenia sprawności fizycznej, rozwoju fizycznego i rekreacji. W czasie zajęć prezentuje poznane wcześniej zasady i przepisy gier sportowych i zabaw ruchowych; wykorzystuje walory zdrowotne, rekreacyjne i sportowe nauczonych dyscyplin sportowych w organizacji swojego czasu wolnego.	K1P_U01
05	Student proponuje różne formy rekreacji dla współwiczących.	K1P_U06
06	Student wybiera właściwą dla siebie formę rekreacji; stosuje się do poznanych zasad gier i zabaw sportowych.	K1P_U16
Kompetencje społeczne		
07	Student ocenia swoją sprawność fizyczną i możliwości ruchowe.	K1P_K07
08	Student swoją postawą sportową wpływa na działanie grupy.	K1P_K08
09	Student demonstruje zachowanie „fair play” na zajęciach wychowania fizycznego	K1P_K03
10	Student integruje grupę studentów podczas wspólnych zajęć sportowo-rekreacyjnych.	K1P_K01

TREŚCI PROGRAMOWE

Ćwiczenia
Doskonalenie elementów technicznych i taktycznych w grach zespołowych (piłka ręczna, piłka nożna, piłka siatkowa, piłka koszykowa, unihokej); Gry i zabawy ruchowe - kształtowanie cech motorycznych, umiejętności współdziałania w zespole i zdrowej rywalizacji; Doskonalenie umiejętności sportowych w wybranych sekcjach AZS PWSZ (sekcje: piłki nożnej, piłki siatkowej,

tańca, jeździeckiej, turystycznej); Gry i zabawy terenowe: marsze na orientację, chińczyk

Literatura podstawowa	<i>Nie dotyczy</i>
Literatura uzupełniająca	<i>Nie dotyczy</i>
Metody kształcenia	Zabawowa ścisła; Zabawowa zadaniowa; Zabawowa klasyczna; Zabawowa naśladowcza

Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się/grupy efektów
aktywność na zajęciach		01-10
sportowe zachowanie „fair play”		01-10
Formy i warunki zaliczenia:		

NAKŁAD PRACY STUDENTA		
Rodzaj działań/zajęć	Liczba godzin	
	Ogółem	W tym zajęcia powiązane z praktycznym przygotowaniem zawodowym
Udział w wykładach		
Samodzielne studiowanie		
Udział w ćwiczeniach audytoryjnych i laboratoryjnych, warsztatach, seminariach	60	
Samodzielne przygotowywanie się do ćwiczeń		
Przygotowanie projektu / eseju / itp.		
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia		
Udział w konsultacjach		
Inne		
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	60	
Liczba punktów ECTS za przedmiot		0
Liczba punktów ECTS przypisana do dyscypliny naukowej		0
Liczba punktów ECTS związana z zajęciami praktycznymi		0
Liczba punktów ECTS za zajęciami wymagające bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich		0